



IRL StreamPilot - Standard-Installation

Bebilderte Anleitung fuer Image, Installation und erste Einrichtung

Standard-Software

Kurz gesagt

Du brauchst einen kompatiblen Raspberry Pi, einen Datentraeger fuer das Start-Image und einen Windows-PC, Mac oder Linux-PC mit Kartenleser. Die Weboberflaeche wird spaeter im gleichen Netzwerk im Browser geoeffnet.

Inhalt dieser PDF

- Programme und offizielle Download-Seiten
- Start-Image auf SD-Karte oder SSD schreiben
- Erster Start und lokale Weboberflaeche
- Demo oder Standard-/Pro-Lizenz aktivieren
- Kameras, Ausgaben und Streaming einrichten

1 Programme besorgen

Die folgenden Programme werden nicht von IRL StreamPilot mitgeliefert. Verwende fuer den Download nur die offiziellen Seiten.

Programm	Wofür?	Offizielle Seite
Raspberry Pi Imager	Start-Image auf SD-Karte oder SSD schreiben	Download öffnen
balenaEtcher	Alternative zum Schreiben von Image-Dateien	Download öffnen
7-Zip	ZIP- oder 7z-Dateien entpacken	Download öffnen

Wichtig

Das IRL StreamPilot-Start-Image selbst wird zusammen mit dem jeweiligen Software-Download bereitgestellt. Die Programme in der Tabelle brauchst du nur auf dem PC, mit dem du die Karte oder SSD vorbereitest.

2 Start-Image vorbereiten

1. Lade das passende IRL StreamPilot-Image herunter. Falls es als ZIP-Datei kommt, entpacke es mit 7-Zip. 2. Starte Raspberry Pi Imager oder balenaEtcher. 3. Waehle die Image-Datei. 4. Waehle die SD-Karte oder SSD. 5. Starte den Schreibvorgang und warte, bis er vollstaendig beendet ist.

Entferne den Datentraeger erst, wenn das Programm den Vorgang als erfolgreich meldet. Der Schreibvorgang loescht die Daten auf dem ausgewaehlten Datentraeger.

Sicherheitscheck

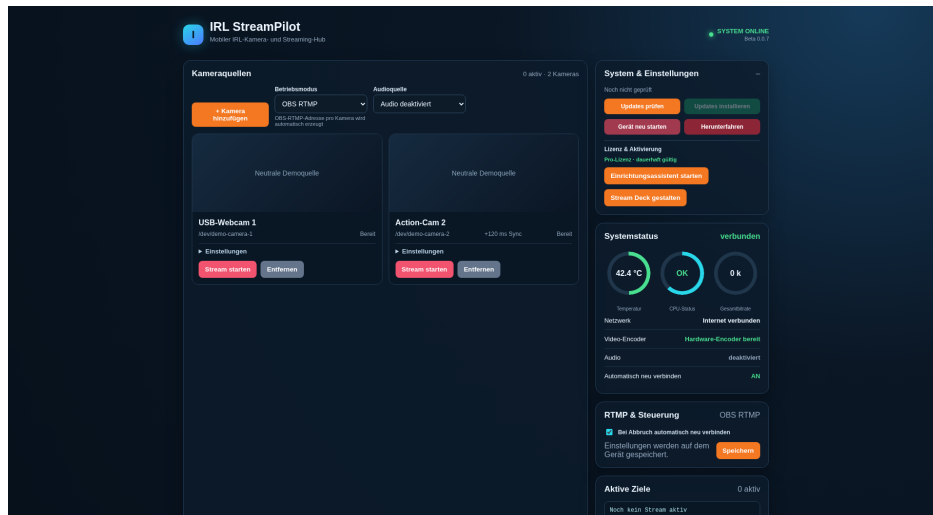
Pruefe vor dem Start des Schreibvorgangs den Laufwerksbuchstaben und die Groesse des Datentraegers. So wird nicht versehentlich ein falsches Laufwerk ueberschrieben.

3

Gerät starten und Weboberflaeche oeffnen

Setze die vorbereitete SD-Karte oder SSD ein, verbinde Strom und Netzwerk und schalte das Geraet ein. Warte, bis der Startvorgang abgeschlossen ist. PC, Tablet oder Smartphone muessen sich im gleichen Netzwerk befinden.

Oeffne danach <http://irl-streampilot.lan/> im Browser. Falls der lokale Name nicht aufgeloeset wird, nutze ersatzweise die IP-Adresse des Geraets.



Beispielansicht der Kamera- und Betriebsmodus-Seite.

4

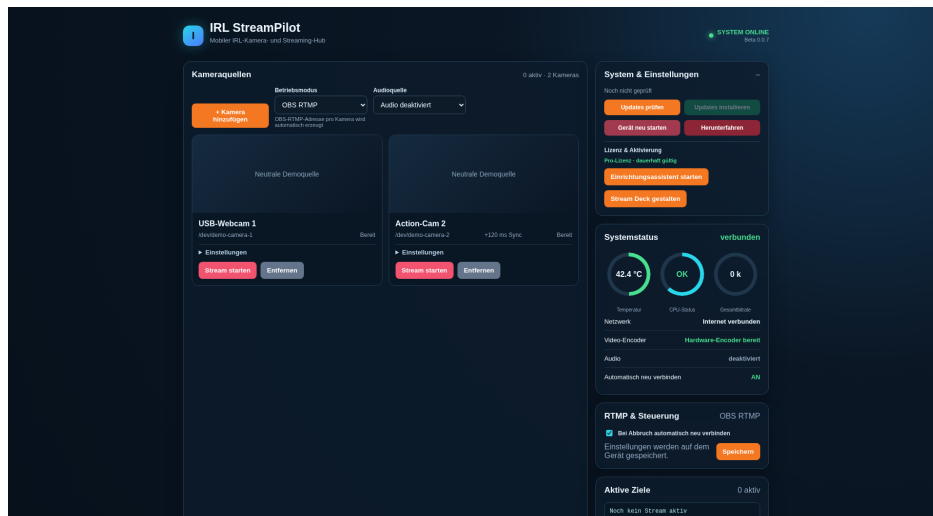
Demo oder Lizenz aktivieren

Die Download-Demo startet nach der Installation automatisch und ist 14 Tage vollstaendig nutzbar. Fuer eine dauerhafte Lizenz oeffnest du in der Weboberflaeche den Bereich Lizenz aktivieren und gibst Lizenzcode, Name und E-Mail-Adresse ein.

- Standard: Mobile Geraete, OBS RTMP, OBS SRT, SRTLA, Kamera, Audio, Updates und Einrichtungsassistent.
- Eine Pro-Lizenz kann spaeter jederzeit separat aktiviert werden.

5 Kameras und Ausgabe einrichten

Starte den Einrichtungsassistenten, waehle den Betriebsmodus und fuege Kameras hinzu. Hinterlege je Kamera die passende Zieladresse und pruefe die Audioeinstellungen.



Kameraquellen und Betriebsmodus in der Weboberflaeche.

6 Stream starten

Speichere zuerst die Einstellungen. Danach kannst du den Stream an der jeweiligen Kamera starten oder stoppen. Fuer OBS RTMP, OBS SRT, SRTLA und mobile Geraete werden die Zieladressen direkt im jeweiligen Betriebsmodus hinterlegt.

Fertig

Nach der Grundeinrichtung kannst du die Weboberflaeche von PC, Tablet oder Smartphone aus dem gleichen Netzwerk bedienen.

IRL StreamPilot
Mobiler IRL-Kamera- und Streaming-Hub