



IRL StreamPilot - Pro-Installation

Bebilderte Anleitung fuer Image, Installation und erste Einrichtung

Pro-Software

Kurz gesagt

Du brauchst einen kompatiblen Raspberry Pi, einen Datentraeger fuer das Start-Image und einen Windows-PC, Mac oder Linux-PC mit Kartenleser. Die Weboberflaeche wird spaeter im gleichen Netzwerk im Browser geoeffnet.

Inhalt dieser PDF

- Programme und offizielle Download-Seiten
- Start-Image auf SD-Karte oder SSD schreiben
- Erster Start und lokale Weboberflaeche
- Demo oder Standard-/Pro-Lizenz aktivieren
- Kameras, Ausgaben und Streaming einrichten

1 Programme besorgen

Die folgenden Programme werden nicht von IRL StreamPilot mitgeliefert. Verwende fuer den Download nur die offiziellen Seiten.

Programm	Wofür?	Offizielle Seite
Raspberry Pi Imager	Start-Image auf SD-Karte oder SSD schreiben	Download öffnen
balenaEtcher	Alternative zum Schreiben von Image-Dateien	Download öffnen
7-Zip	ZIP- oder 7z-Dateien entpacken	Download öffnen

Wichtig

Das IRL StreamPilot-Start-Image selbst wird zusammen mit dem jeweiligen Software-Download bereitgestellt. Die Programme in der Tabelle brauchst du nur auf dem PC, mit dem du die Karte oder SSD vorbereitest.

2 Start-Image vorbereiten

1. Lade das passende IRL StreamPilot-Image herunter. Falls es als ZIP-Datei kommt, entpacke es mit 7-Zip. 2. Starte Raspberry Pi Imager oder balenaEtcher. 3. Waehle die Image-Datei. 4. Waehle die SD-Karte oder SSD. 5. Starte den Schreibvorgang und warte, bis er vollstaendig beendet ist.

Entferne den Datentraeger erst, wenn das Programm den Vorgang als erfolgreich meldet. Der Schreibvorgang loescht die Daten auf dem ausgewaehlten Datentraeger.

Sicherheitscheck

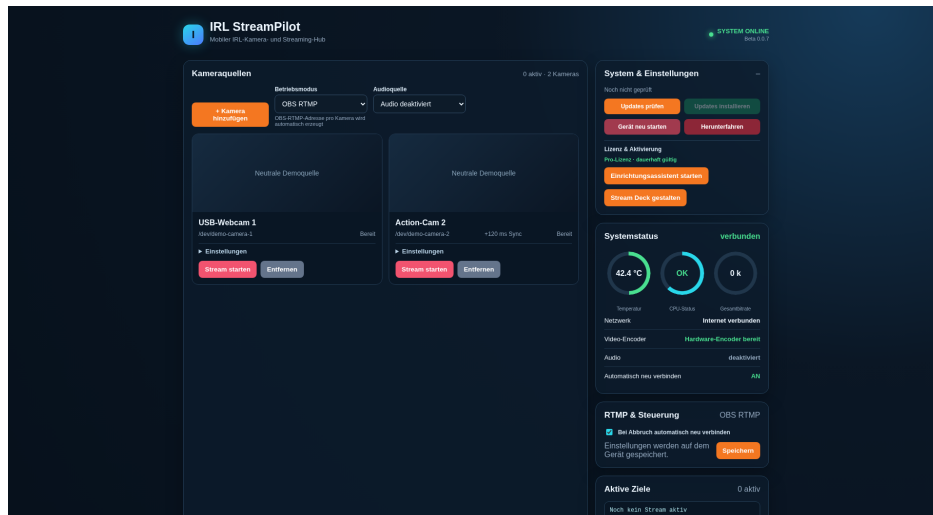
Pruefe vor dem Start des Schreibvorgangs den Laufwerksbuchstaben und die Groesse des Datentraegers. So wird nicht versehentlich ein falsches Laufwerk ueberschrieben.

3

Gerät starten und Weboberflaeche oeffnen

Setze die vorbereitete SD-Karte oder SSD ein, verbinde Strom und Netzwerk und schalte das Geraet ein. Warte, bis der Startvorgang abgeschlossen ist. PC, Tablet oder Smartphone muessen sich im gleichen Netzwerk befinden.

Oeffne danach <http://irl-streampilot.lan/> im Browser. Falls der lokale Name nicht aufgeloeset wird, nutze ersatzweise die IP-Adresse des Geraets.



Beispielansicht der Kamera- und Betriebsmodus-Seite.

4

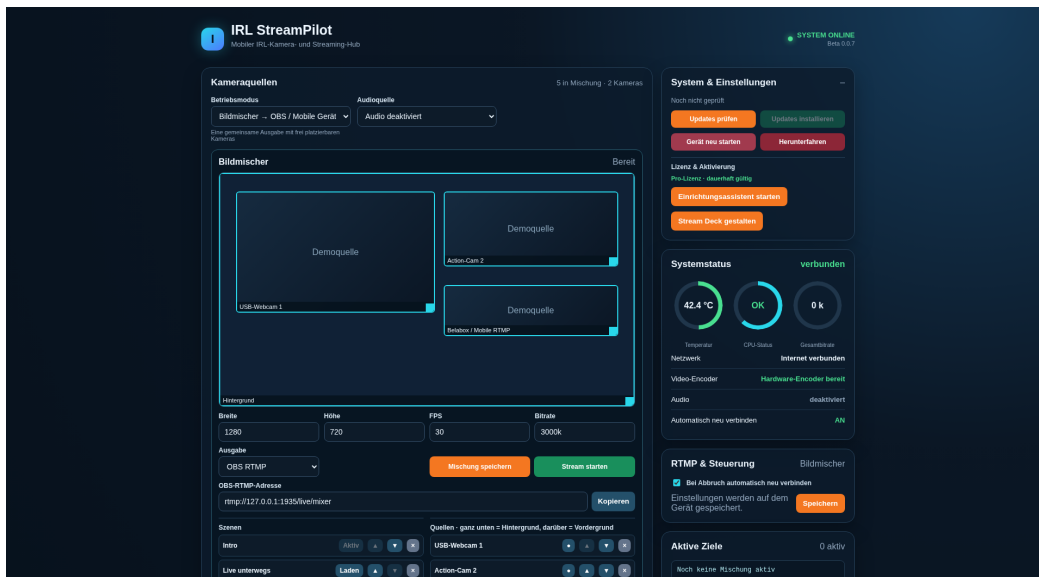
Demo oder Lizenz aktivieren

Die Download-Demo startet nach der Installation automatisch und ist 14 Tage vollstaendig nutzbar. Fuer eine dauerhafte Lizenz oeffnest du in der Weboberflaeche den Bereich Lizenz aktivieren und gibst Lizenzcode, Name und E-Mail-Adresse ein.

- Standard: Mobile Geraete, OBS RTMP, OBS SRT, SRTLA, Kamera, Audio, Updates und Einrichtungsassistent.
- Pro: alle Standard-Funktionen plus Bildmischer, Quellen, Szenen, Tastenpanel und direkte Plattform-Anbindung.

5 Bildmischer einrichten

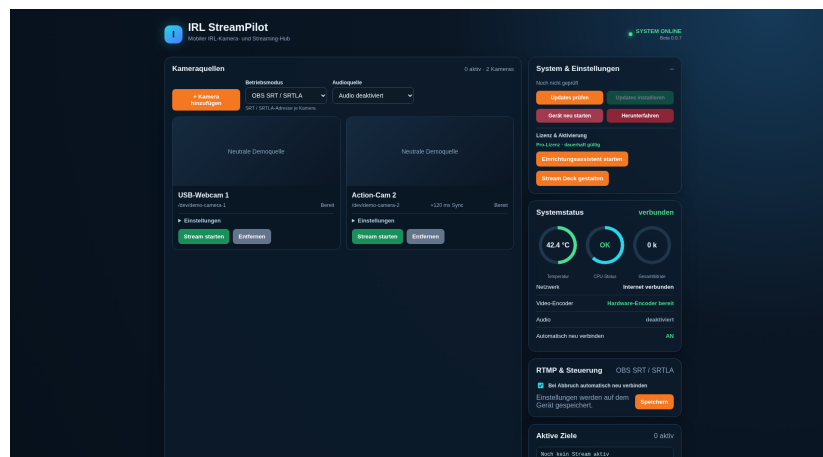
Wähle im Betriebsmodus den Bildmischer. Füge Quellen und Szenen hinzu, positioniere sie, passe die Größe an und speichere die Mischung. Quellen können ein- und ausgeblendet werden.



Beispielansicht fuer Quellen, Szenen und die Bildmischer-Ausgabe.

6 Direkt zu einer Plattform streamen

Wähle im Bildmischer als Ausgabe Direkt-Stream / Plattform. Wähle danach unter Streaming-Dienste Twitch, YouTube, Kick oder TikTok. Hinterlege Serveradresse und Stream-Key, speichere die Verbindung und starte die Uebertragung erst mit Gesamtstream starten.

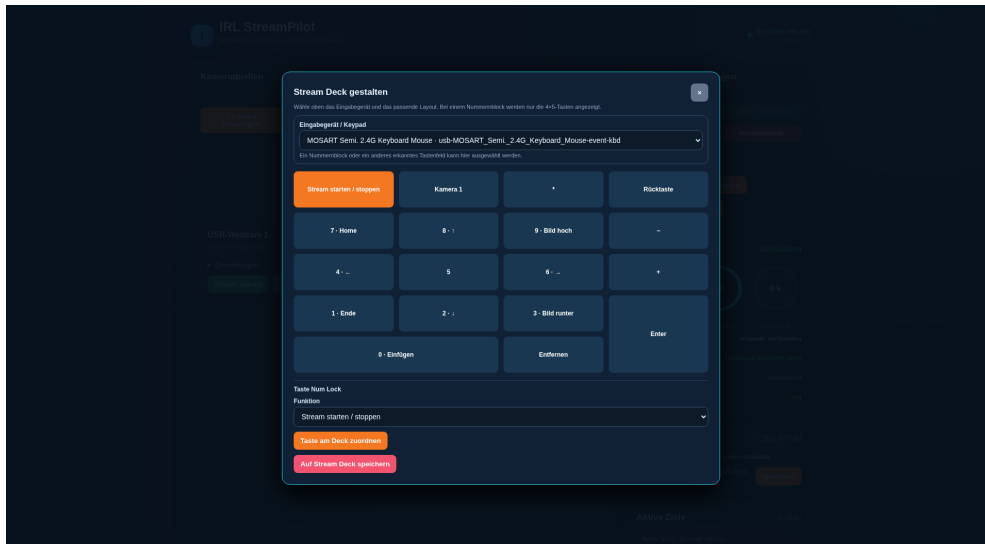


Beispielhafte Streaming-Wege fuer den Pro-Bereich.

Offizielle Plattformen: [Twitch](#) | [YouTube](#) | [Kick](#) | [TikTok](#)

7 Tastenpanel als Stream-Steuerung nutzen

Ein kompatibles USB-Tastenpanel oder ein Nummernblock kann als Stream-Steuerung verwendet werden. Oeffne Stream-Deck-Gestaltung, waehle das Eingabegeraet und ordne die Tasten den gewuenschten Funktionen zu.



Beispiel fuer ein kompatibles Stream-Steuerpanel.

8 Fehlercheck

- Weboberflaeche nicht erreichbar: Pruefe Stromversorgung, Netzwerk und ob das Geraet vollstaendig gestartet ist.
- Lokaler Name funktioniert nicht: Nutze voruebergehend die IP-Adresse und pruefe, ob beide Geraete im gleichen Netzwerk sind.
- Stream startet nicht: Serveradresse, Stream-Key und die ausgewählte Plattform pruefen.
- Lizenz wird nicht erkannt: Geraete-ID, Lizenzcode, Name und E-Mail-Adresse exakt pruefen.

Fertig

Nach der Grundeinrichtung kannst du die Weboberflaeche von PC, Tablet oder Smartphone aus dem gleichen Netzwerk bedienen.

IRL StreamPilot
Mobiler IRL-Kamera- und Streaming-Hub